

FIORANO

Arriva la “Nuvola” del divertimento che non ha età e contro la ludopatia

Da sabato in piazza trenta eventi tra laboratori, giochi incontri sul cinema, conferenze con "game designer"

Stefania Piscitello

FIORANO. Quasi trenta appuntamenti rivolti a bambini e adulti, per promuovere uno stile di vita sano e corretto attraverso forme d'intrattenimento sociale, ludico, culturale e cinematografico. Una “Nuvola” arriverà in piazza a Fiorano da sabato prossimo per offrire cumuli di esperienze: un container di 30mq, che rimarrà in piazza fino al 6 maggio, in cui troveranno casa eventi a cura di tante associazioni del territorio. Questo il progetto di Tilt Associazione Giovanile e Associazione Balena Ludens, promosso dal Comune di Fiorano e so-

stenuto dall'Unione dei Comuni del Distretto Ceramico all'interno del GAL e del Piano locale per la prevenzione e il contrasto al gioco d'azzardo patologico. «L'obiettivo – ha spiegato Federico Ferrari, ideatore del progetto insieme a Mirco Marmiroli – è quello di stimolare il senso di comunità attraverso un corretto utilizzo dell'intrattenimento. Spesso le nuove forme di gioco e consumo culturale tendono all'isolamento e, un modo per combattere la possibilità di creare delle dipendenze, è quello di trovarsi insieme e guardare il mondo da un'altra prospettiva, quella della comunità. Per l'inaugurazione della



Il sindaco Tosi e due organizzatori della “Nuvola”

“Nuvola” è sceso in campo il team dell'Ennesimo Film Festival: ci sarà infatti un'anteprima del festival con “Ennesima risata”, una sezione dedicata ai cortometraggi comici». Laboratori, giochi di ruolo, chiacchierate sul cinema e molto altro; anche il FabLab Junior di Casa Corsini, recentemente inaugurato ma già a pieno ritmo, scende-

rà in piazza. «Abbiamo cercato di riunire tutte le realtà del territorio - ha aggiunto Luca Busani dell'associazione Balena Ludens - sia quelle che si occupano di gioco che quelle che si occupano di inclusione sociale. Vogliamo proporre un approccio critico, talvolta didattico, in modo che venga percepita la forza del gioco come volano di aggregazio-

ne sociale, strumento di crescita sia individuale che collettiva. Crediamo che questo tipo di informazione possa costituire un modo per tenere la gente a debita distanza da tutti quei rischi di certi giochi moderni che poi possono degenerare nel disturbo da gioco d'azzardo». Proprio a tal proposito, il comune di Fiorano è da tempo attivo e ha le carte in regola, avendo inasprito la legge regionale che prevede, ad esempio, la limitazione sulla presenza di slot machine nel territorio: «Apprezzo che questa iniziativa – ha concluso il sindaco Francesco Tosi – venga da dei giovani. Di solito, c'è una dicotomia tra temi seri e leggerezza e gioco. Questo progetto, invece, coniuga valori come senso civico, trasparenza e legalità con il divertimento». Numerose sono le associazioni che daranno il loro contributo alla realizzazione degli eventi, fra cui Associazione il Melograno, ALCO, Gruppo Babele, Associazione Sostegno Demenze, FabLab Junior, Ludoteca di Fiorano Modenese, APS Legalità Bene Comune, Progetto Nuovamente Secchia. Tra i tanti appuntamenti, verranno ospitati anche game designer di fama internazionale con cui sarà possibile giocare i titoli da loro prodotti e apprendere alcuni rudimenti di game design e si potrà partecipare, 4, 5 e 6 maggio, a “Odissea virtuale”, un viaggio nel mondo della realtà virtuale nell'ambito dell'Ennesimo Film Festival. —